

LIGHT KONTAKTO KOVŲ (QINGDA) ČEMPIONATO NUOSTATAI

Vilnius, Lietuva. 2017 Spalio 13,15d.

Organizatoriai: Lietuvos Ušu Federacija, Lietuvos Nhat Nam federacija, Vilniaus Aikido Aikikai klubas
SŪKURYS.

Varžybų data: 2017.10.15

Varžybų vieta: Vilnius, Lietuva. Lietuvos parodų ir kongresų centre LITEXPO (Adresas: Laisvės pr. 5, Vilnius)

Apmokėjimas už dalyvavimą varžybose: 20 eurų už dalyvavimą vienoje iš varžybų rungčių (už kiekvieną papildomą rungtį mokestis 10 eurų)

Dalyvių registracija ir svėrimas: 2017.10.13

Dalyvių svorio ir amžiaus kategorijos:

6-7 metai (iki 25 kg, virš 25 kg.).

8-9 metai (iki 35 kg, virš 35 kg).

10-12 metų (Vyr: iki 40 kg, iki 50 kg, virš 50 kg;

Mot: iki 35 kg, virš 35 kg).

13-14 metų (Vyr: iki 50 kg, iki 60 kg, iki 70 kg, 70+ kg;

Mot: iki 50 kg, 50+ kg).

15-16 metų (Vyr: iki 60 kg, iki 70 kg, iki 80 kg, 80+ kg;

Mot: iki 50 kg, iki 60 kg, 60+ kg).

Kategorijų skaičius gali būti pakeistas organizatorių sprendimu.

Nugalėtojų apdovanojimas: nugalėtojai apdovanojami taurėmis, medaliais ir diplomais; dalyviai, užėmę 2 ir 3 vietą, apdovanojami medaliais ir diplomais.

Apgyvendinimo ir kelionės išlaidas apmoka patys varžybų dalyviai.

Kiekviena komanda turi pateikti savo teisėją varžyboms.

Varžybų trukmė

3 raundai po 2 min. Po 1 min pertrauką tarp raundų (trečias raundas skelbiamas tada, kai ankstesni raundai baigėsi lygiosiomis).

Atakos metodai

Kojų smūgiai, rankų smūgiai, pakirtima ir metimai yra leidžiami.

Leidžiamos zonos atakai atlikti:

1. Galva
2. Liemuo
3. Kojos

Draudžiamos smūgiavimo zonos

1. Veidas
2. Pakaušis
3. Akys ir gerklė
4. Kirkšnis
5. Nugara
6. Inkstai
7. Keliai, alkūnės ir kiti sąnariai

Referis stabdys kovą, kai:

1. vienas iš dalyvių nukrenta arba išeina už kovos zonos ribų
2. vienas iš dalyvių gavo nuobaudą už taisyklių pažeidimą
3. vienas iš dalyvių susižeidžia
4. yra nenutrūkstamas kontaktas tarp dalyvių ilgiau nei 3 sekundės
5. yra pasyvumas
6. vyresnysis teisėjas randa priežastį stabdyti kovą
7. iškyla pavojus kovos metu

Draudžiama technika

1. Sekančios technikos yra uždraustos:
 - 1.1. Smūgiavimas ir pataikymas į veidą, net atliekant apgaulingą veiksmą
 - 1.2. Tiesioginės atakos į galūnes ir sąnarius
 - 1.3. Galvos, užpakalio, alkūnių ir kelio smūgiai
 - 1.4. Pavojingi metimai – bet kuris metimas, kuris gali sukelti rimtą traumą (kaklo, juosmens ir pečių aukščio metimai). Taip pat metimai, kurių pasekoje oponentas gali pavojingai nukristi ant pažeidžiamos kūno vietos (galva, kaklas, stuburas, pečiai, keliai ar kiti sąnariai). Ir metimai virš atakuojančio krūtinės aukščio.
 - 1.5. Laiko tempimas
 - 1.6. Pirštų dūriai į bet kurią kūno zoną
 - 1.7. Smaugimo technika
 - 1.8. Grumtynės ir klinčas ilgesnis nei 3 sekundės

1.9. Grumtynės arba imtynės ant kilimo

- 1.10. Rankų ir sąnarių užlaužimai
 - 1.11. Oponento laikymas viena arba dviem rankom su smūgiais kita ranka arba koja
 - 1.12. Kandžiojimas, draskymas, plaukų tempimas, spjaudymasis ir t.t
 - 1.13. Nuolatinis smūgiavimas į tą pačią vietą, ypač galvą
 - 1.14. Oponento stūmimas daugiau nei per 1 metrą
2. Visos technikos, kurios yra sąmoningai naudojamos sužeisti priešininką, o ne surinkti taškus, nepriklausomai nuo pataikymo. Bus priimamas sprendimas, kas būtų atsitikę, jei smūgis pasiektų oponentą.
3. Smūgio jėga turi apsiriboti ties 10% potencialios jėgos, stipresnis smūgis bus laikomas per dideliu, dėl ko kovotojas gali gauti asmeninį arba atvirą įspėjimą ir/arba diskvalifikaciją. Kokia jėga buvo panaudota spres referis ir vyriausiasis teisėjas.

Pražangos, įspėjimai ir nuobaudos

Jeigu dalyvis atlieka draudžiamą veiksmą arba pražangą, kovos referis arba vyresnysis teisėjas gali duoti įspėjimą arba nuobaudą. Jeigu nuobaudų suma pasiekia arba viršija leidžiamą sumą (3 taškai raunde arba 6 taškai trijuose raunduose) taikoma automatinė diskvalifikacija. Jeigu kova vyksta ilgiau nei vieną raundą, nuobauda pereina iš vieno raundo į kitą. Vienoje kovoje surinktos nuobaudos nepereina į kitą kovą, kovotojas naują kovą pradeda su nauju vertinimo lapu. Tačiau vyresnysis teisėjas turi teisę diskvalifikuoti bet kurį dalyvį varžybose, jei jis pastoviai kartos draudžiamus veiksmus su tikslu įgauti pranašumą prieš oponentą, net jei nesusirenka 6 nuobaudų taškų.

- 1. Kai dalyvis atlieka draudžiamą veiksmą (sužalojant oponentą arba ne), referis įvertins veiksmo rimtumą ir pateiks:
 - a. Įspėjimą (jokių nuobaudos taškų)
 - b. Lengvą nuobaudą (1 taškas)
 - c. Pilną nuobaudą (2 taškai)
 - d. Diskvalifikaciją
- 2. Trenerių, kurie pakartotinai žeidžia varžybų dvasią, ignoruodami trenerių ribos taisyklę, kovotojas gali gauti nuobaudą (1 arba 2 taškus) arba būti pašalintas iš varžybų, tokiu atveju jis turi palikti kovą arba jo komanda bus diskvalifikuota vyresniojo teisėjo. Bet kuriuo atveju ataskaita bus išsiųsta SandaQingda komitetui dėl galimų tolesnių drausminių procedūrų. Tai gali būti taikoma ir žiūrovams.
- 3. Pulti oponentą iki referio komandos pradėti kovą
- 4. Pulti oponentą po referio komandos sustabdyti kovą
- 5. Nepaklusti referio instrukcijai arba sprendimui
- 6. Atakuoti oponentą su pykčiu

7. Ilgai laikyti oponentą
8. Vengti kovos pastoviai pasisukant nugarą į oponentą
9. Smūgiuoti į uždraustas zonas
10. Apsimesti sužeistu arba vaidinti skausmą, norint įgauti pranašumo prieš oponentą
11. Negerbti oponento arba teisėjų
12. Išspjauti kapa ar kaip kitaip atsegti apsaugas su tikslu pailsėti arba tempti laiką

Referis perspės dalyvius jeigu jie padarys pražangą arba nuobaudą, paminėtus anksčiau, bei pateiks įspėjimą arba vieno-dviejų taškų nuobaudą, kuri persikels į oponento taškus.

Paaškinimai:

Netyčinės pražangos: uždraustos technikos, kurios yra nesąmoningai atliktos į uždraustas zonas yra laikomos netyčinėmis. Kartais Netyčine pražanga įvyksta ne dėl dalyvių kaltės, o dėl pozicijos pakeitimo, atakos vienu metu, blokavimo metu nukreipto smūgio į uždraustą zoną ir t.t. Tokio tipo netyčinė pražanga nebaudžiama nuobauda. Kitu atveju netyčinė pražanga gali įvykti dėl dalyvio neatsargumo, tokiu atveju gali būti taikomos nuobaudos.

Tyčinė pražanga: uždraustos technikos naudojimas arba tyčinis pataikymas į uždraustą zoną yra laikomas tyčine pražanga ir visada baudžiama nuobauda arba įspėjimu.

Techninė pražanga: taisyklių, nesusijusių su uždrausta technika arba smūgiavimu į uždraustas zonas, pažeidimas yra laikomas technine pražanga.

Absoliuti pergalė.

1. Kai yra didelis techniškumo skirtumas tarp kovotojų, referis gali prašyti vyriausiojo teisėjo sutikimo paskelbti stipresnį kovotoją kovos nugalėtoju.
2. Kai vienas iš dalyvių pasiekia maksimalų leistina nuobaudų taškų sumą, t.y. 3 per vieną raundą arba 6 taškus per kovą, jo oponentas yra skelbiamas nugalėtoju.
3. Jei dalyvis yra išstumiamas iš platformos 3 kartus iš eilės, jo oponentas yra skelbiamas raundo nugalėtoju.

Taškų suteikimo kriterijai

2 taškai duodami, kai:

1. Oponentas išeina iš kovos zonos atsitraukdamas arba yra nustumiamas smūgio.
2. Kovotojas išstumia oponentą iš kovos zonos, pats likdamas kovos zonos viduje.
3. Atliekamas saugus metimas, kurio metu dalyvis lieka stovėti ant kojų, arba kojų pakirtimas, taip pat pakirtimas, kurio metu oponento kūnas pasiekia žemę. Atakuojantis turi likti kovos zonoje.
4. Atliekamas kojų smūgis su matomu efektu į leistiną zoną.
5. Kovotojas, bandydamas atlikti puolimą, nukrenta, jo oponentas gauna du taškus (išskyrus tuos atvejus, kai kritimas įeina į atakos techniką).

6. Jei kovotojui pateikiama pilna nuobauda, jo oponentas gauna du taškus.

1 taškas duodamas, kai:

1. Atliekamas efektyvus rankų smūgis į leistiną zoną.
2. Atliekant efektyvų kojos smūgį į oponento koją (jei oponento koja tuo metu yra pakelta nuo žemės, tai laikoma bloku – tokiu atveju taškai neduodami).
3. Kovotojai vienu metu atlieka metimo techniką, taškas duodamas tam, kurio oponentas pirmas pasiekė žemę.
4. Jei kovotojai neatliks puolimo ilgiau nei 8 sekundes, referis išrinks kovotoją, kuris turės pulti pirmas. Jei jis neatliks puolimo per 8 sekundes, tašką gaus jo oponentas.
5. Jei kovotojui pateikiama lengva nuobauda, jo oponentas gauna vieną tašką.

Taškai neduodami už:

1. Vienu metu gautus tuos pačius taškus.
2. Smūgį į oponento veidą.
3. Smūgius klinčo metu.
4. Neaiškiai atliktą techniką.
5. Abu kovotojai nukrenta arba išeina iš kovos zonos.
6. Atliktą metimą, prieš kurį oponentas buvo laikomas ilgiau nei 3 sekundes.
7. Smūgiavimus laikant oponentą.
8. Atliktą pakirtimą, jei oponentas prieš tai tave laikė ir spaudė ilgiau nei 3 sekundes.
9. Kai kovotojo kūnas paliečia žemę atliekant kojų smūgi su šuoliu arba su apsisukimu (kai tai yra technikos dalis).
10. Atliktą ataką už kovos zonos.

Diskvalifikacija

1. Diskvalifikacija yra skelbiama automatiškai, jei kovotojas surenka maksimalų leistiną nuobaudų taškų sumą, t.y. 3 taškai per vieną rundą arba 6 taškai per kovą
2. Referis su vyriausiojo teisėjo sutikimu gali diskvalifikuoti kovotoją be išankstinio įspėjimo arba nuobaudų, jei manoma, kad buvo atliktas stiprus nusižengimas. Tai yra ypač taikoma kovotojo ar jo atstovų nusistatymui prieš oponentą. Jei jie parodo intenciją sužaloti oponentą, nepriklausomai nuo to, smūgis pasiekė tikslą ar ne, kovotojas gali būti diskvalifikuotas iš kovos ar iš visų varžybų.