

KOVŲ (SANDA) ČEMPIONATO NUOSTATAI

Vilnius, Lietuva. 2017 Spalio 13-14d.

Organizatoriai: Lietuvos Ušu Federacija, Lietuvos Nhat Nam federacija, Vilniaus Aikido Aikikai klubas SŪKURYS.

Varžybų data: 2017.10.14

Varžybų vieta: Vilnius, Lietuva. Lietuvos parodų ir kongresų centre LITEXPO (Adresas: Laisvės pr. 5, Vilnius)

Apmokėjimas už dalyvavimą varžybose: 20 eurų už dalyvavimą vienoje iš varžybų rungčių (už kiekvieną papildomą rungtį mokestis 10 eurų)

Dalyvių registracija ir svėrimas: 2017.10.13

Dalyvių amžiaus ir svorio kategorijos:

17-18 metų (Vyr: iki 56 kg, iki 65 kg, iki 75 kg, iki 80 kg, 80+ kg;

Mot: iki 50 kg, 50+ kg);

18-40 metų (Vyr: iki 65 kg, iki 70 kg, iki 75 kg, iki 80 kg, iki 90 kg, 90+ kg;

Mot: iki 60 kg, 60+ kg).

Kategorijų skaičius gali būti pakeistas organizatorių sprendimu.

Nugalėtojų apdovanojimas: nugalėtojai apdovanojami taurėmis, medaliais ir diplomais; dalyviai, užėmę 2 ir 3 vietą, apdovanojami medaliais ir diplomais.

Apgyvendinimo ir kelionės išlaidas apmoka patys varžybų dalyviai.

Kiekviena komanda turi pateikti savo teisėją varžyboms.

Varžybų taisyklės.

Kiekvieną kovą sudaro trys raundai po dvi minutes, su vienos minutės poilsiu. Laimi tas, kuris laimi dvi kovas.

Kovos metodai, vertinimo kriterijai ir nuobaudos

Kovos metodai:

Visi sanda gynybos ir puolimo metodai gali būti naudojami kovoje.

Uždrausta technika:

1. Pulti galva, alkūne, keliu arba atlikti sąnarių užlaužimus.
2. Privesti oponentą nukristi galvą, jį tyčia daužyti arba spausti žemyn.
3. Trenkti į oponento galvą jam jau nukritus.

Uždraustos zonos:

Pakaušis, kaklas ir tarpukojis.

Zonos, už kurias duodami taškai:

Galva, liemu, šlaunis.

Vertinimo kriterijai

1. Dalyvis gaus 2 taškus, jeigu:
 - a. Oponentas nukrenta nuo platformos;

- b. Jis lieka stovėti oponentui nukritus;
 - c. Kojų smūgis pataiko į oponento galvą arba liemenį;
 - d. Kai priverčia nukristi oponentą, pats naudodamas kritimą norėdamas pasiekti jo kojas;
 - e. Kai oponentui skaičiuojamas priverstinis skaičiavimas;
 - f. Oponentas gauna įspėjimą-nuobaudą.
2. Dalyvis gaus 1 tašką, jeigu:
- a. Jis pataiko rankų smūgiu oponentui į galvą arba liemenį;
 - b. Jis pataiko kojos smūgiu oponentui į šlaunį;
 - c. Kai priverčia nukristi oponentą, pats naudodamas kritimą, norėdamas pasiekti jo kojas, tačiau jų nepasiekia;
 - d. Priešininkas atsisako pulti ilgiau nei 8 sekundes kai jam paskirtas puolimas;
 - e. Oponentui specialiai nukritus ir nesugebėjus atsistoti per tris sekundes;
 - f. Oponentas gauna įspėjimą-patarimą.
3. Taškai neduodami:
- a. Kai naudojama technika yra ne efektyvi ir nešvari;
 - b. Kai abi pusės nukrenta nuo platformos tuo pačiu metu;
 - c. Kai atliekamas smūgis klinčo metu.

Pražangos ir nuobaudos

1. Pražangos
- a. Dalyvis gauna techninę pražangą, kai:
 - i. Laiko varžovą pasyviai arba bėga nuo jo pasyviai;
 - ii. Pakelia ranką su prašymu sustabdyti kovą esant nepalankiai jam situacijai;
 - iii. Specialiai atidelfioja kovą;
 - iv. Nemandagiai elgiasi su teisėjais ir nesutinka su jų sprendimais;
 - v. Neužsideda kapos arba specialiai ją išspjauna, arba kaip kitaip atlaisviną savo apsaugas;
 - vi. Nesilaiko protokolo.
 - b. Dalyvis gauna asmeninę pražangą, kai:
 - i. Puola oponentą prieš Kaishi (pradėt) komandą arba po Ting (stop) komandos;
 - ii. Smūgiuoja į uždraustas zonas;
 - iii. Puola oponentą uždraustais metodais.
2. Nuobaudos
- a. Už techninę pražangą bus duodamas įspėjimas-patarimas;
 - b. Už asmeninę pražangą bus duodamas įspėjimas;
 - c. Dalyvis su trimis asmeninėmis pražangomis bus diskvalifikuotas iš kovos;
 - d. Dalyvis, tyčia sužalojęs oponentą, bus diskvalifikuotas iš visų varžybų ir visi jo rezultatai bus anuliuoti;
 - e. Dalyvis, vartojantis uždraustas medžiagas arba įtraukiantis deguonį (iš specialaus aparato) poilsio metu, bus diskvalifikuotas iš visų varžybų ir visi jo rezultatai bus anuliuoti.

Varžybos bus sustabdytos:

- 1. Kai dalyvis nukrenta nuo platformos (išskyrus tyčinį kritimą);
- 2. Kai dalyvis gauna nuobaudą;
- 3. Kai dalyvis susižeidžia;
- 4. Kai dalyviai laiko vienas kitą klinče ilgiau nei dvi sekundes ir neatlieka jokių techninių veiksmų arba bėgioja pasyviai;
- 5. Kai dalyvis tyčia nukrenta ir nesikelia ilgiau nei tris sekundes;
- 6. Kai dalyvis pakelia ranką norėdamas sustabdyti kovą turint objektyvią priežastį;
- 7. Kai vyriausiasis teisėjas taiso klaidą;
- 8. Kai ant platformos iškyla problema arba pavojingas incidentas;
- 9. Kai varžybas sutrukdo nenumatytos problemos su apšvietimu;
- 10. Kai neįvyksta jokia ataka ilgiau nei 8 sekundes.

Pergalių nustatymas

1. Absoliuti pergalė
 - a. Lygioje kovoje platformos teisėjas su referio sutikimu pergalė atiduos techniškai stipresniam kovotojui;
 - b. Kovos metu, pergalė bus atiduota tam kovotojui, kurio oponentas nukris nuo smūgio ir negalės pakilti per 10 sekundžių, arba jeigu atsistos, bet liks nenormalioje sąmonės būsenoje;
 - c. Kovos metu pergalė bus atiduota tam kovotojui, kurio oponentui bus tris kartus skaičiuojamas priverstinis skaičiavimas dėl stiprių priimtų smūgių (išskyrus asmenines pražangas).
2. Raundo pergalė
 - a. Kiekvieno raundo rezultatai bus paskaičiuojami teisėjų;
 - b. Raundo metu, pergalė bus atiduota tam kovotojui, kurio oponentui bus du kartus skaičiuojamas priverstinis skaičiavimas dėl stiprių priimtų smūgių (išskyrus asmenines pražangas);
 - c. Raundo metu, pergalė bus atiduota tam kovotojui, kurio oponentas nukris nuo platformos du kartus;
 - d. Jeigu raundas baigiasi lygiosiomis, tokia tvarka bus atrenkamas laimėtojas:
 - i. Kovotojas, gavęs mažiausiai įspėjimų-patarimų, bus skeliamas nugalėtoju;
 - ii. Kovotojas, gavęs mažiausiai įspėjimų – nuobaudų bus skelbiamas nugalėtoju;
 - iii. Kovotojas, su mažesniu svoriu, bus skelbiamas nugalėtoju;
 - iv. Jei lygiosios išlieka, raundas laikomas baigtas lygiosiomis.
 - e. Jeigu kovos metu dalyvis susižeidžia, ir gydytojas neleidžia tęsti kovos, jo oponentas skelbiamas nugalėtoju;
 - f. Jeigu kovos metu dalyvis vaidina susižalojimą ir gydytojai konstatuoja tai kaip sukčiavimą, jo oponentas skelbiamas nugalėtoju;
 - g. Jeigu dalyvis susižeidžia jo oponentui pažeidžiant taisykles, jis bus skelbiamas nugalėtoju, tačiau nebegalės tęsti varžybų;
 - h. Remiantis varžybų ratų sistema, vienodas kiekis abiejų dalyvių nugalėtų raundų bus laikomas lygiosiomis;
 - i. Jeigu naudojama eliminavimo sistema, vienodas kiekis nugalėtų raundų bus sprendžiamas pagal sekančią sistemą:
 - i. Kovotojas, gavęs mažiausiai įspėjimų-patarimų, bus skeliamas nugalėtoju;
 - ii. Kovotojas, gavęs mažiausiai įspėjimų – nuobaudų bus skelbiamas nugalėtoju;
 - iii. Jei lieka lygiosios – vyksta papildomas raundas.